1. **Описание программных функций**

1. создание списка игр с их информацией

2. ввод запроса юзера по жанру игры

3. поиск всех игр по определенному жанру

4. результат будет список по меньше с требуемой информацией

(4 подвести под третий пункт)

5. сортировка списка от самых популярных к менее популярным

6. вычисление среднего количества скачиваний игр данного жанра

7. вывод полученного списка

1. **Описание структуры информации**
2. Сведение об игре

struct GameInfo

String: названиеИгры

String: жанр

Int: числоСкачиванийПоДням

(int - здесь будет одно число, по дням не сможем представить информацию таким образом)

1. Несколько игр

List<GameInfo> Games;

1. СреднееКолвоСкачиваний: double

**3.**

1. отфильтровывание списка игр

List<GameInfo> (нужно дополнить именем и списком аргументов, а также представить алгоритм функции)

1. функция поиска и сортировки

List<GameInfo> static FindByGenre(List<GameInfo> games, string genre)

(отлично. Нужно дописать, какая информация передается и возвращается методом – ссылка на пункт раздела 2).

1. перебор эл. Списка games
2. получить доступ к конкретному эл. Списка

дописать алгоритм